

# Sofus Centermus' sjove tegne-, male- og opgavebog

📍 NÆSTVED  
📍 STORCENTER



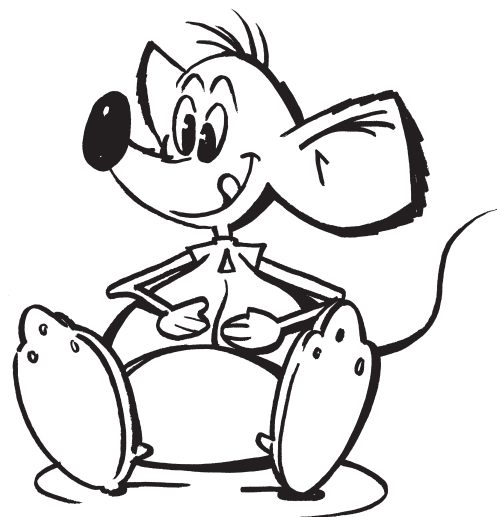
Alle løsninger  
på opgaverne  
står nederst  
på side 22



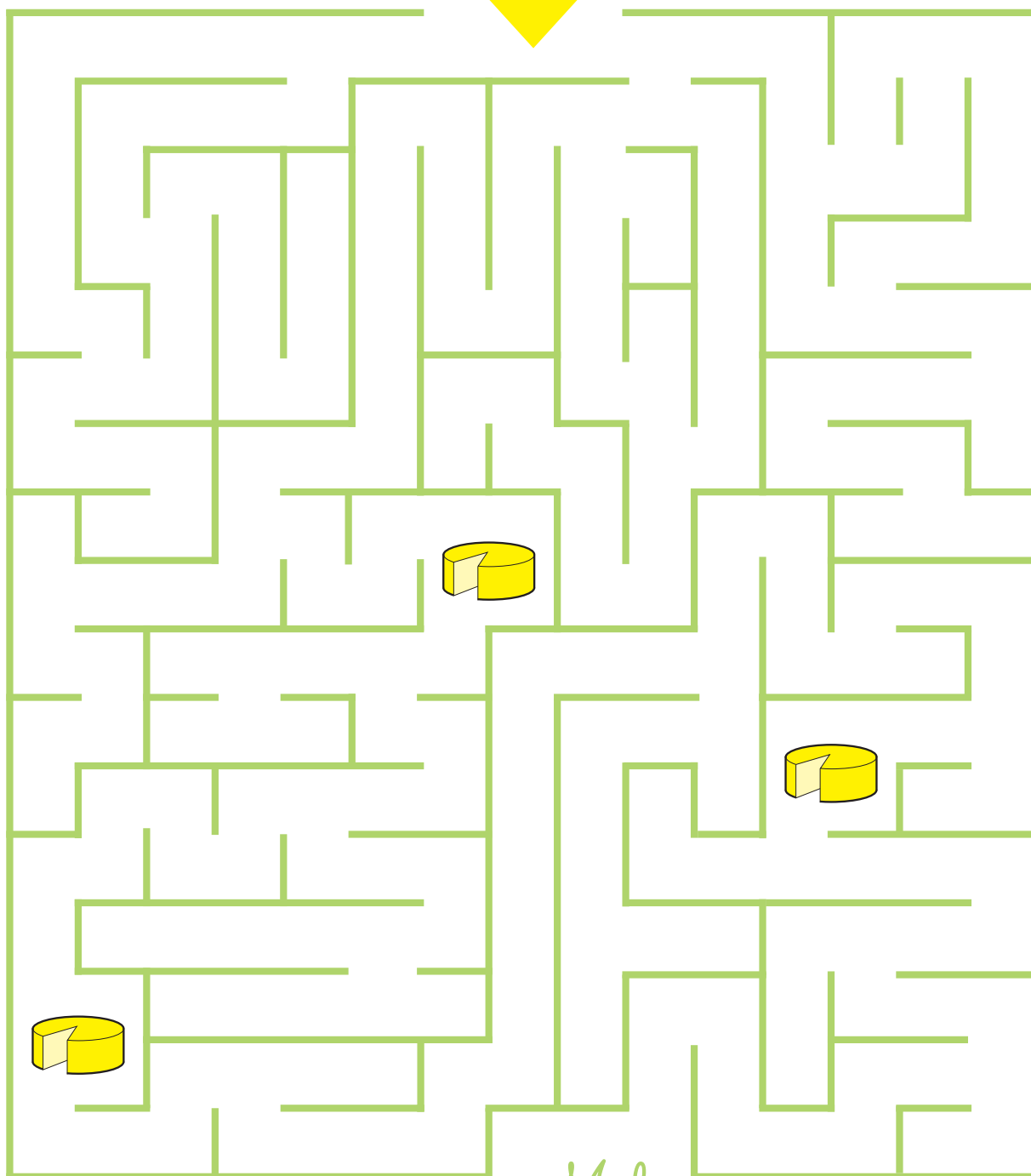
# Find vej til mål

Sofus Centermus elsker sine daglige løbeture gennem Næstved Storcenter.. Der er nemlig lækre ostehapsere på hans vej.

Hjælp Sofus med at komme gennem centergangene og helt frem til mål. Det kan være en god idé at begynde med at strege op med en blyant, hvis du skulle løbe forkert.



Start



Mål

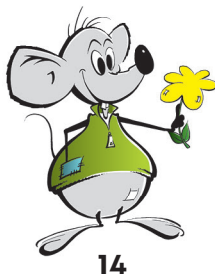
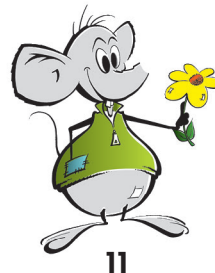


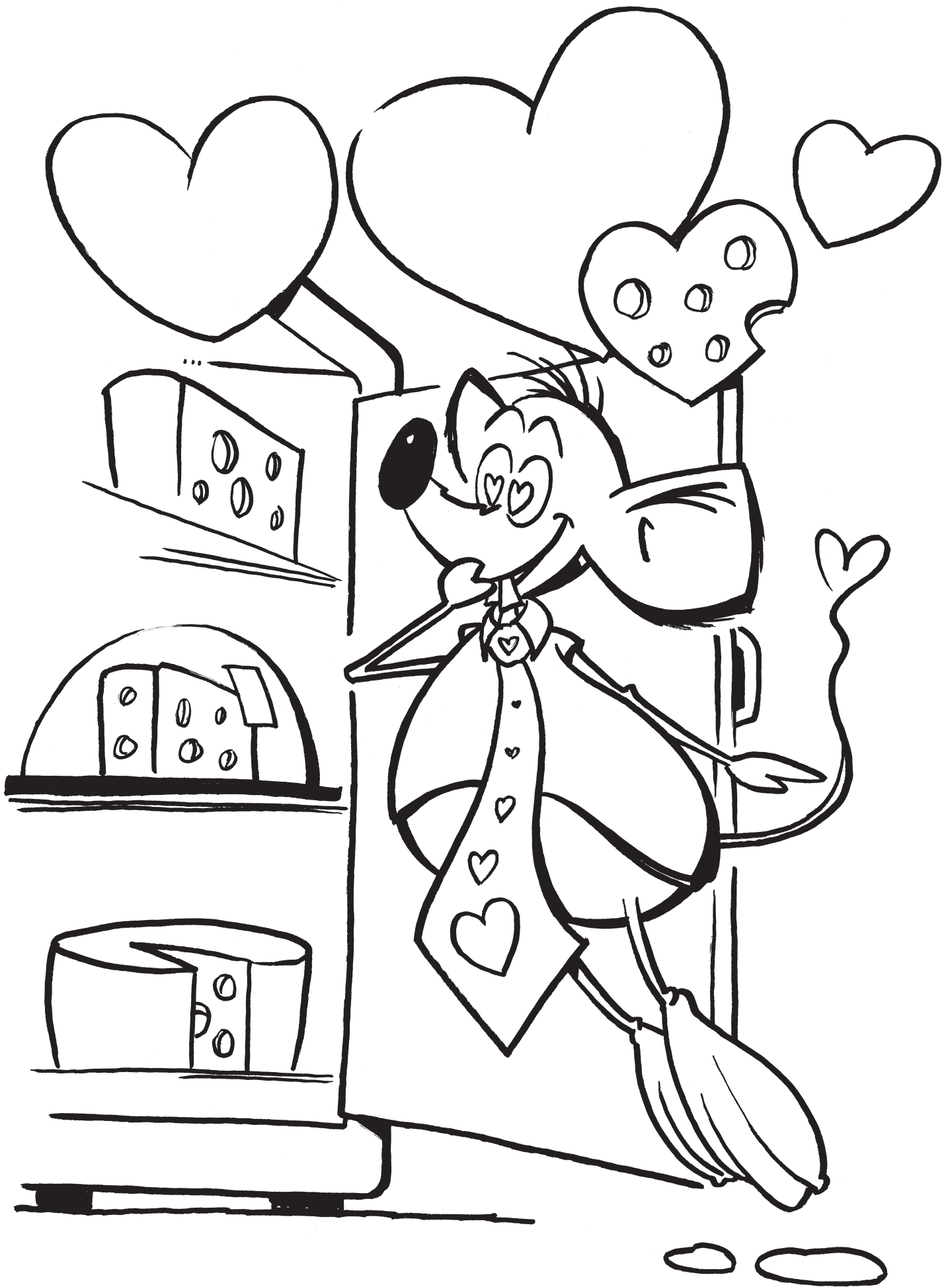
# Find 3 ens ...



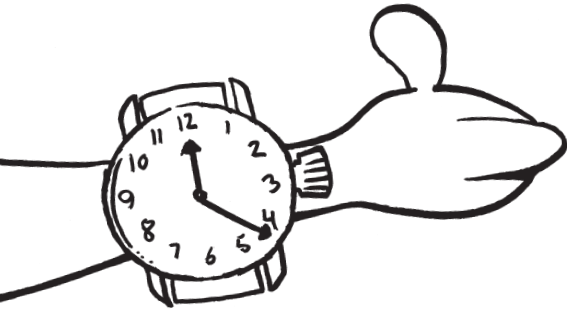
Det kunne se ud som om, at Sofus Centermus har rigtig mange brødre. Men hvis du kigger grundigt efter, så er der faktisk kun 3 af de små tegninger med Sofus Centermus, der er ens. Find de 3 ens tegninger, der skal se ud som den store Sofus-tegning til venstre, og skriv så tallene på linjerne herunder.

Nummer \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ og \_\_\_\_\_ er ens.





# Kender du klokken?



Sofus er ved at lære klokken, kender du klokken?

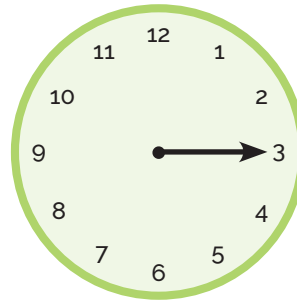
Hjælp Sofus med at tegne den lille viser ind på de fire øverste urskiver. På de fire nederste urskiver skal du både tegne den store og lille viser ind.



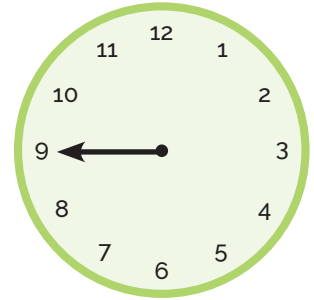
**Klokken er  
3**



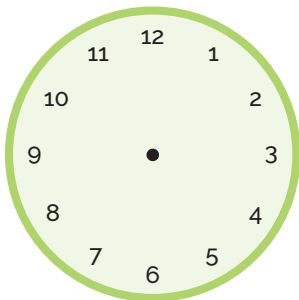
**Klokken er  
halv 1**



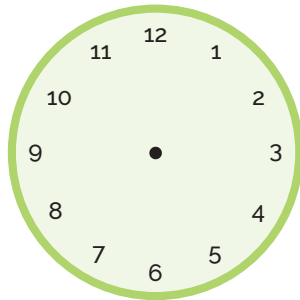
**Klokken er  
kvart over 7**



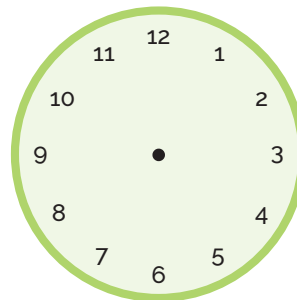
**Klokken er  
kvart i 10**



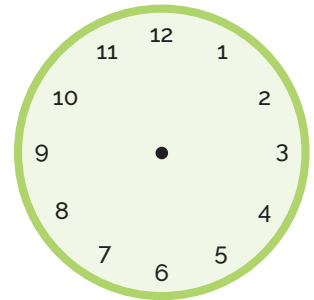
**Klokken er  
kvart i 11**



**Klokken er  
kvart over 6**



**Klokken er  
9**



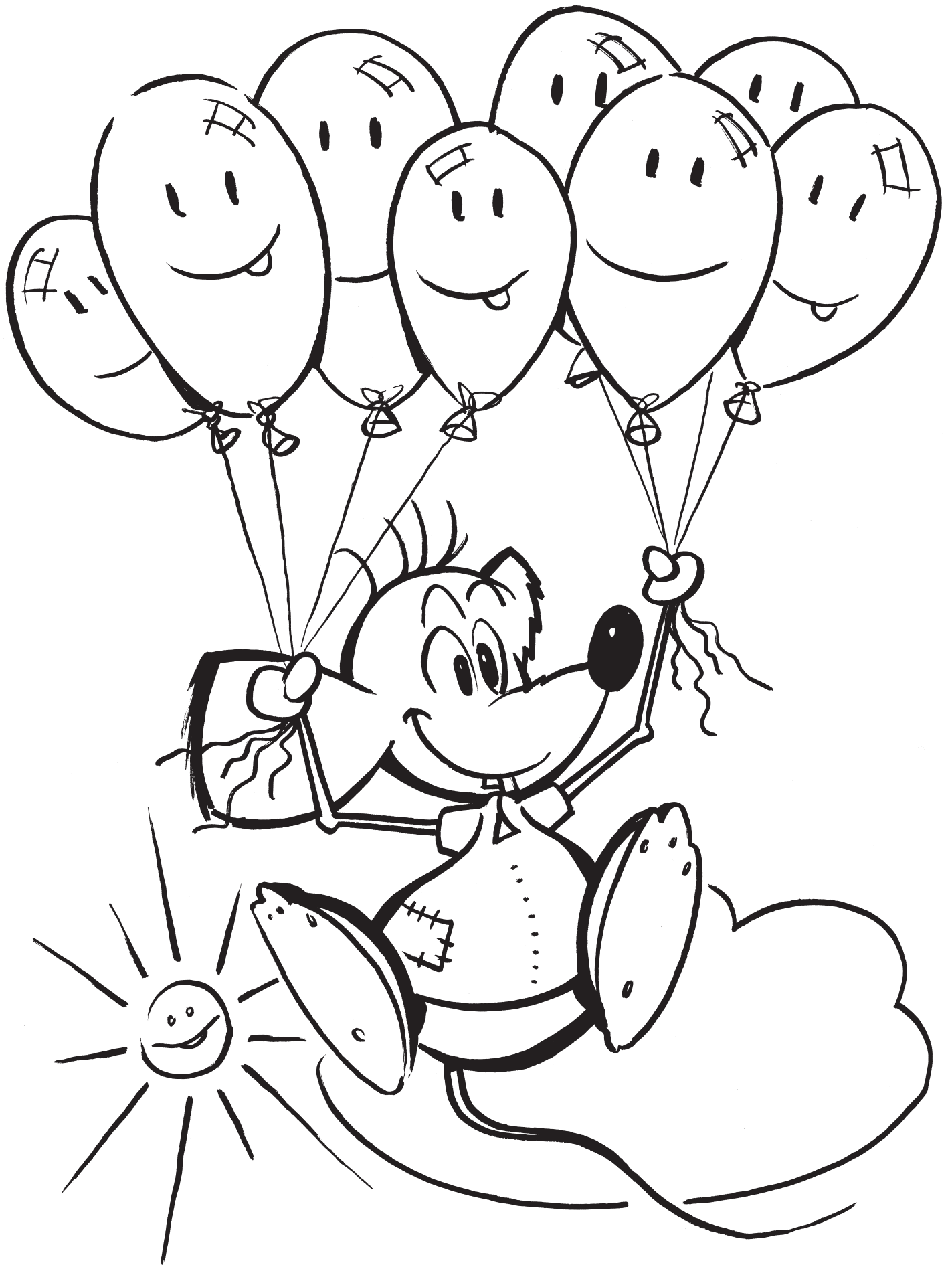
**Klokken er  
halv 2**

## Kan du regne den ud?

Sofus Centermus øver sig næsten hver dag i at tælle og regne – gør du også det? Hvad giver dette regnestykke? Skriv det rigtige tal på strengen. Hvis du synes, svaret er svært, så må du godt tælle på fingrene, det gør Sofus også indimellem.

$$8 + 1 + 3 - 6 =$$

\_\_\_\_\_

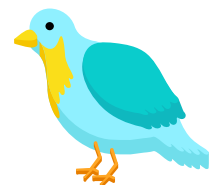
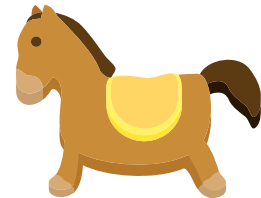
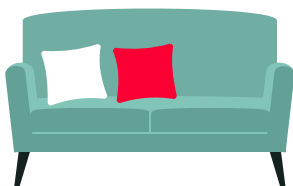
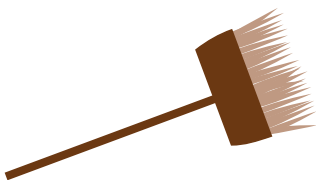




# Mini-krydsord

Kan du løse dette mini-krydsord, så har du også kodeordet, der står i de lysegrønne felter.

Sofus Centermus har allerede skrevet nogle af bogstaverne, nu er det din tur. Skriv løsningen på linjen nederst på siden.



h				
	r			
a				
			g	
			t	
	t			
			a	
	f			
	r			

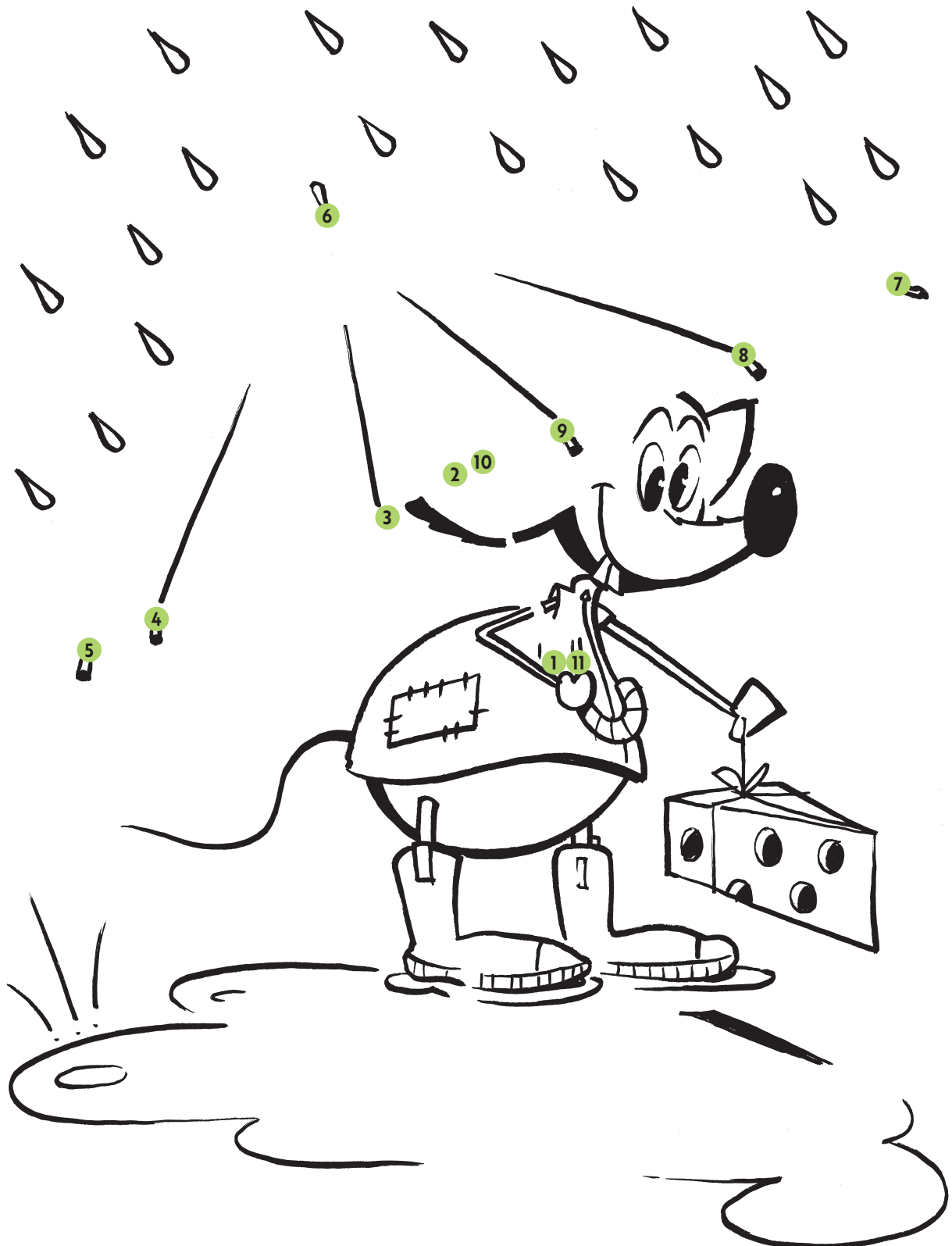
Det lodrette kodeord er: \_\_\_\_\_



# Streg tegningen op

Sofus Centermus har kigget flere gange på denne tegning, og der er et eller andet, han synes, han kan genkende, men hvad er det lige, der virker bekendt?

Hjælp Sofus med at strege tegningen op. Begynd ved tallet 1, og fortsæt så til 2, 3, 4 og så videre indtil 11. Bagefter kan du også farvelægge tegningen.

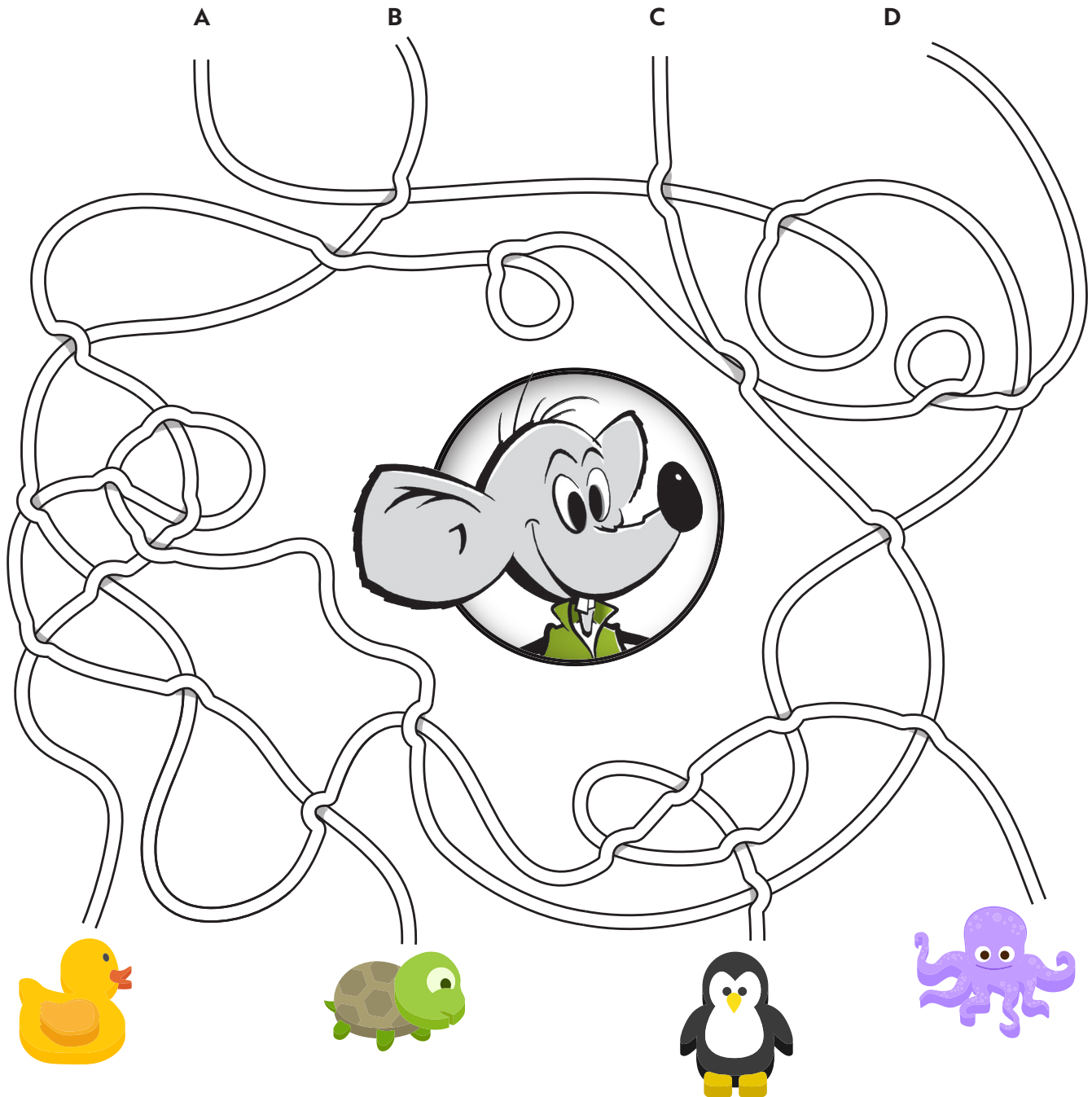
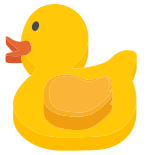




# Find dyrenes venner ...

Sofus Centermus er sat på lidt af en opgave, som han håber, du kan hjælpe ham med?

Sofus skal nemlig hjælpe sine fire dyrevenner – anden, skildpadden, pingvinen og blæksprutten – med at finde vej hjem til deres søskende. Når du har hjulpet dyrene frem, skal du skrive det rigtige bogstav på linjerne nederst på siden.



And = \_\_\_\_\_

Skildpadde = \_\_\_\_\_

Pingvin = \_\_\_\_\_

Blæksprutte = \_\_\_\_\_



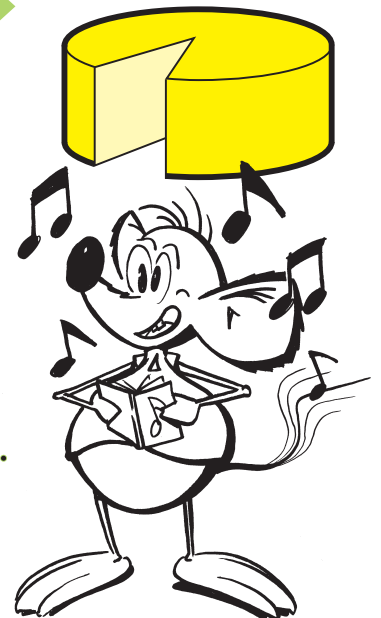
# Find vej ved at male alfabetet

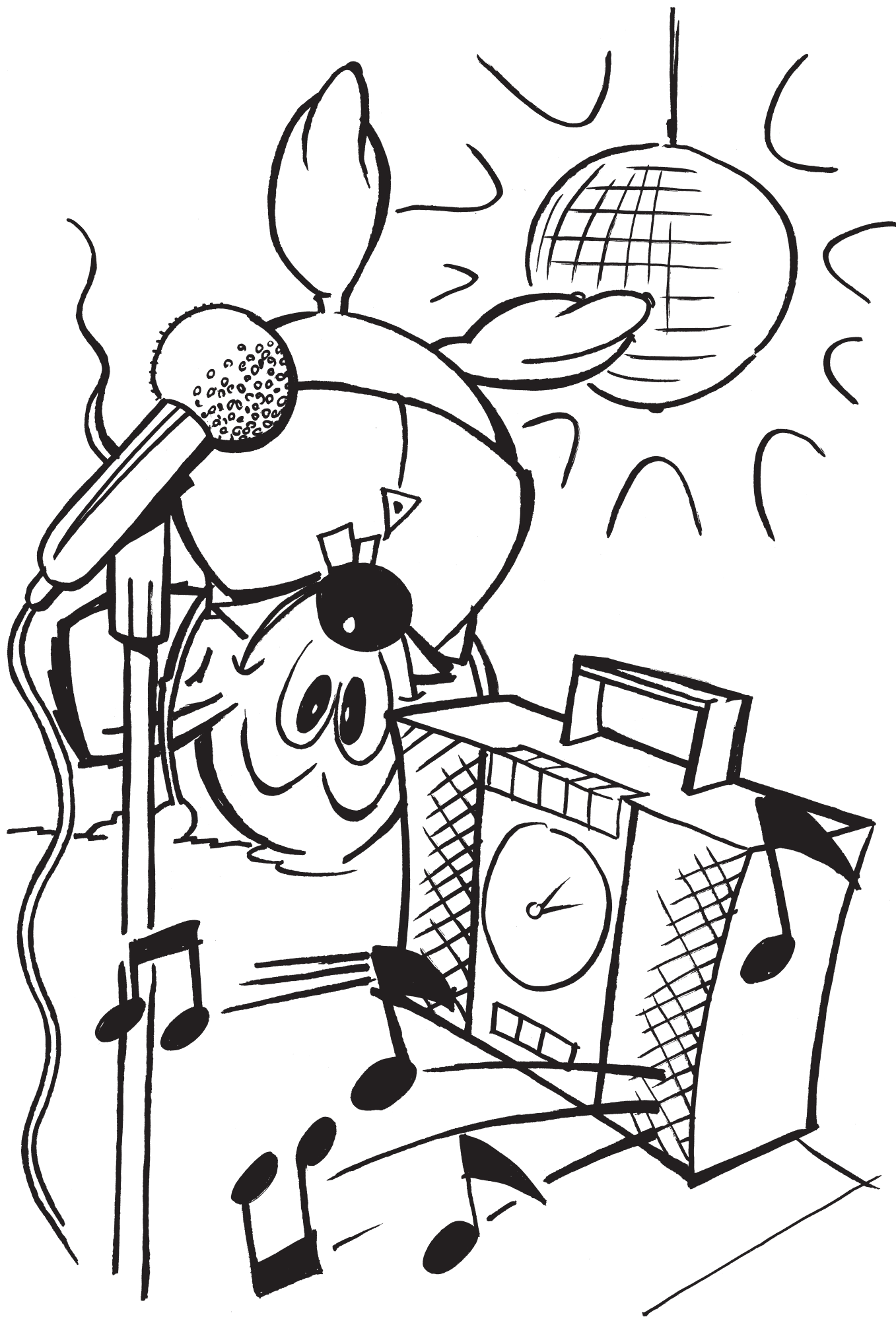
Du skal nu hjælpe Sofus Centermus med finde vej gennem labyrinten ved at male en sammenhængende sti med alle alfabetets bogstaver fra a til å.

Hvis du ikke lige kan huske rækkefølgen på bogstaverne, så hjælper det at synge alfabetet, mens du farvelægger stien.



a-b-c-d-e-f-g-h-i-j-k-l-mus...

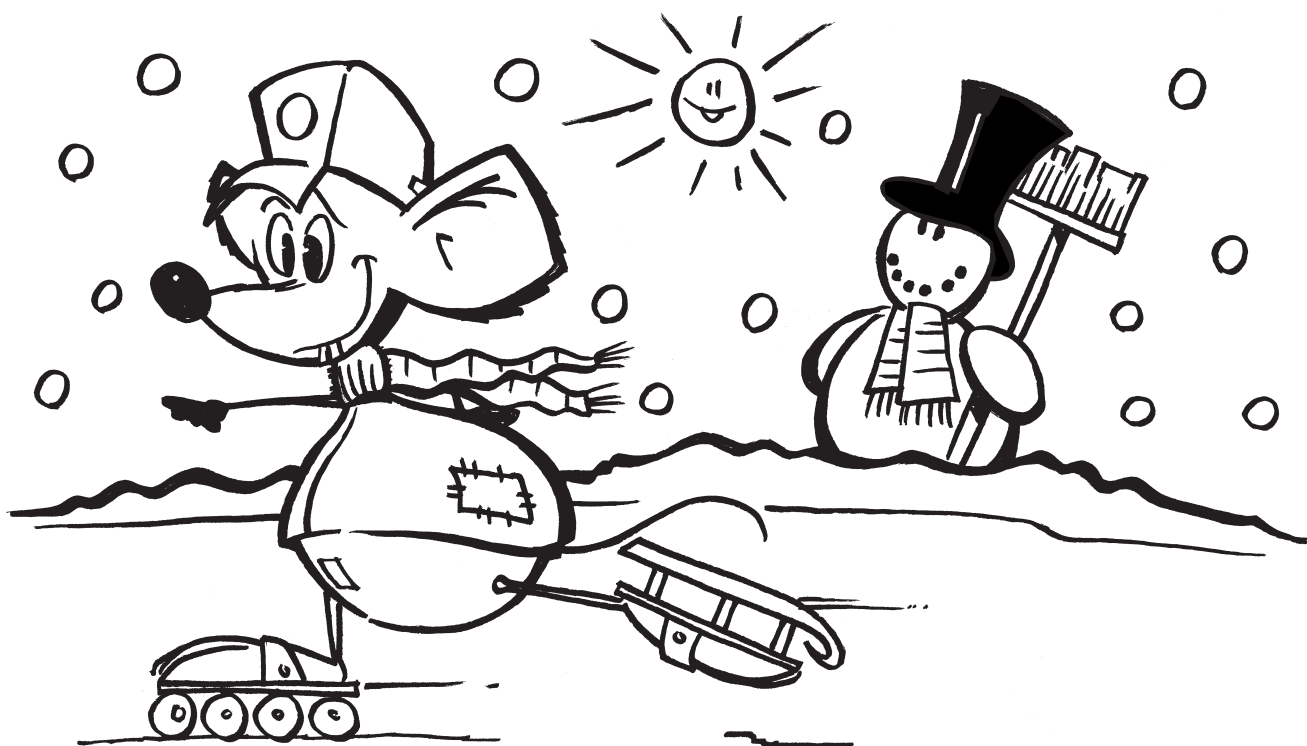
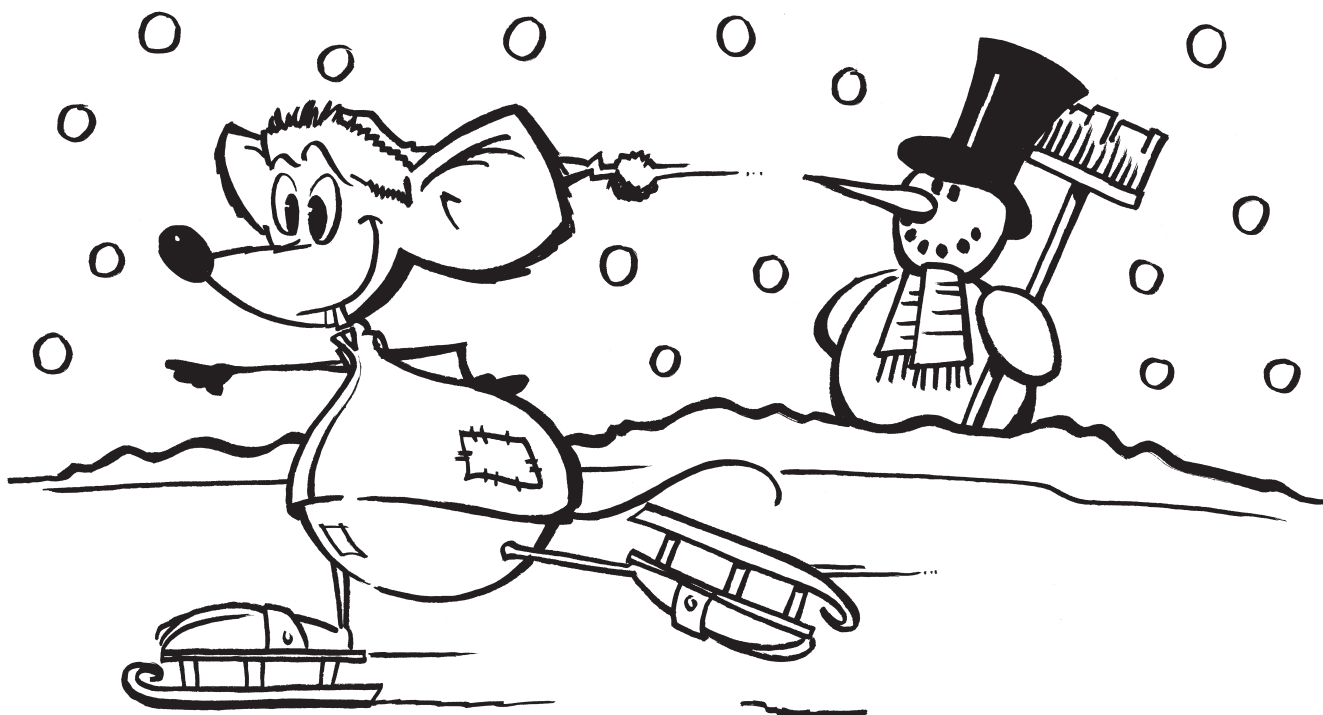






# Find 5 fejl ...

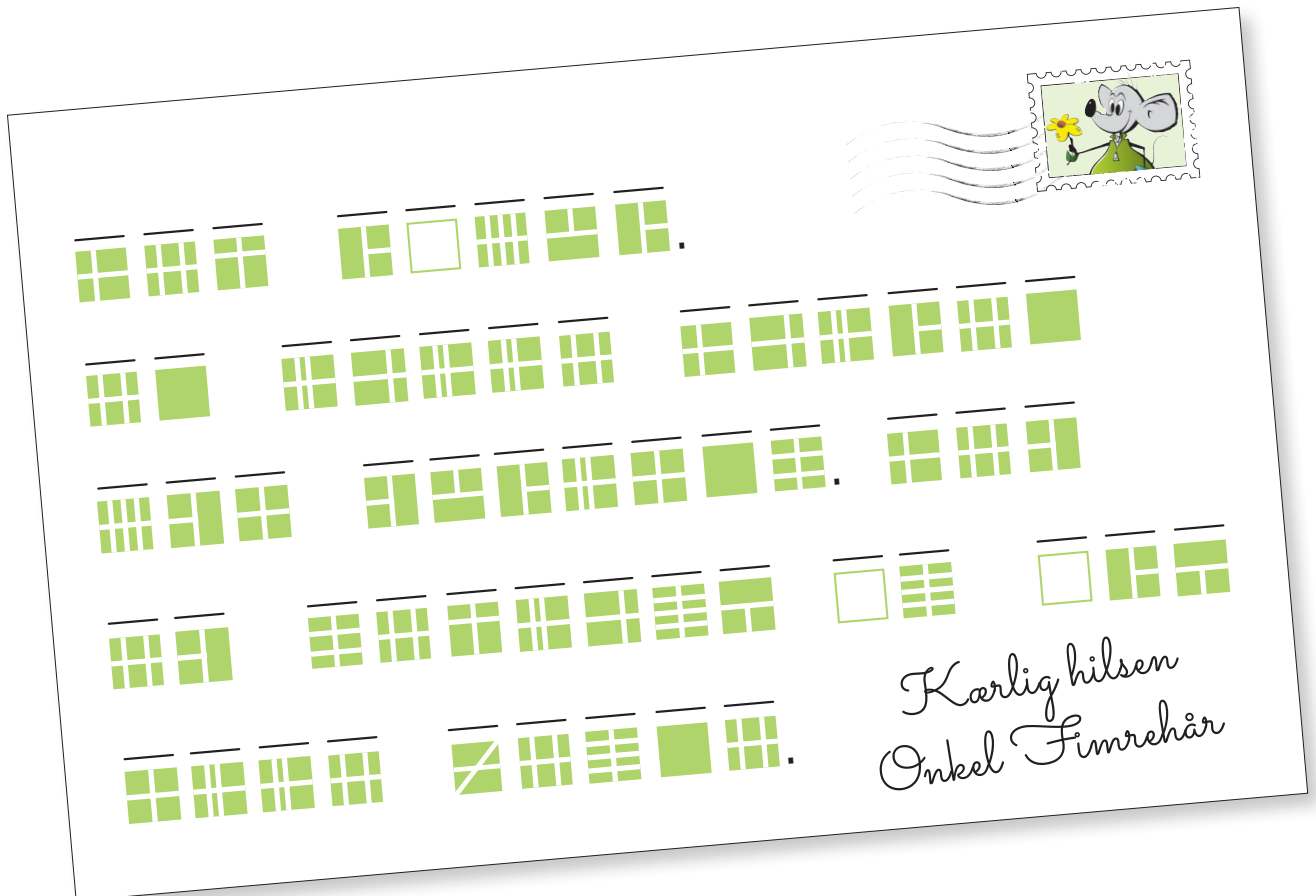
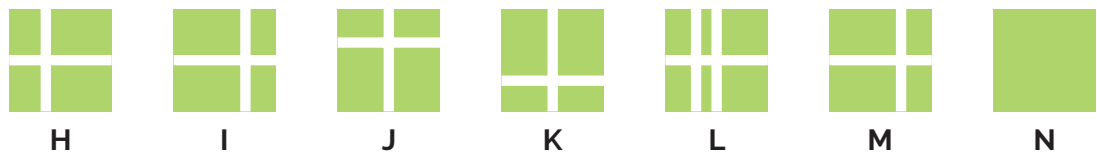
De to tegninger her på siden er næsten helt ens – men også kun næsten.  
For Sofus Centermus har opdaget 5 fejl på den nederste tegning. Kan du også finde fejlene?  
Sæt en cirkel rundt om de 5 fejl på den nederste tegning.



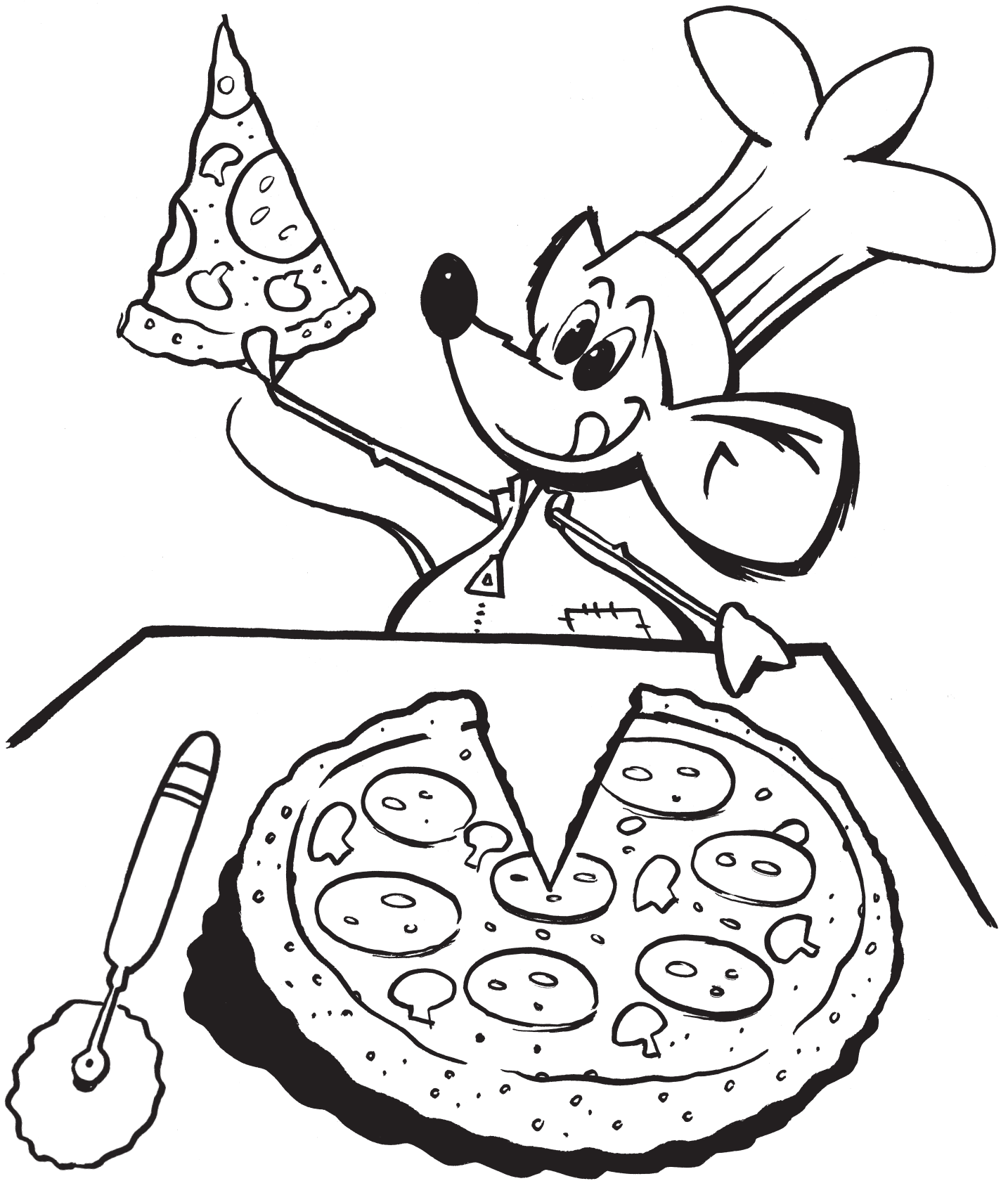


# Hvad står der i brevet?

Sofus Centermus har fået et postkort fra sin rare, gamle onkel Fimrehår, der er på ferie. Alle bogstaverne er skrevet med hemmelige symboler, som Sofus først skal afkode, før postkortet kan læses. Kan du hjælpe Sofus med at læse, hvad der står i brevet?





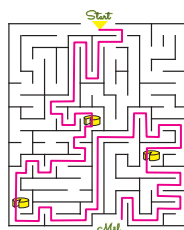




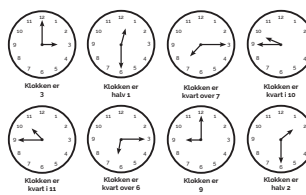
**LØSNINGER:**

**Side 5:** Nummer 2, 12 og 13. **Side 7:** Regnestykket bliver 6. **Side 9:** Kodeordet er 'Søde Sofus'.  
**Side 10:** Stregningen viser en paraply  
**Side 13:** A = pingvinen, B = blæksprutten.  
 C = skildpadden og D = Anden. **Side 17:** Find 5 fejl:  
 1 - Snemanden mangler næsen, 2 - Solen skinner,  
 3 - Sofus har kasket på, 4 - Sofus har halstørklæde på og 5 - Sofus har fået en rulleskøjte på.  
**Side 19:** I brevet står der. Hej Sofus! En lille hilsen fra Musland. Her er dejligt og ost alle vegne.

**Side 3**



**Side 7**



**Side 15**

	y	v	i	s	t	u
	m	o	q	r	h	v
k	a	c	o	p	a	x
s	b	h	n	p	z	y
p	c	r	m	j	æ	s
l	d	e	l	k	ø	e
b	j	f	a	j	å	
a	v	g	h	i	k	